**FONCTION** addForme( tforme ) : succès

// tforme ( Forme\* ) : C’est la forme à être ajouter dans le vecteur. Le t sert à avoir une variable différente que celle du nom de la classe.

// succès ( booléen ) : retour booléen lors de la fin de la fonction, *vrai* si aucun problème, *faux* si erreur.

// pvecteur ( tableau de Forme\* ) : taille capacité, pointeur vers le vecteur contenant toute les formes

**DÉBUT**

// taille (entier) : valeur privée de la classe Vecteur qui correspond au nombre d’élément dans le vecteur au moment du test

// capacite (entier) : valeur privée de la classe Vecteur qui correspond au nombre d’emplacement disponible dans le vecteur pour stocker des formes

// \*vecteurTemp ( tableau de Forme\* ) : taille capacite, **nouveau** vecteur dynamique temporaire qui sera utiliser dans l’opération de doublage

// i (entier) : compteur

**SI** tforme est égal à *NULL* **ALORS**

succès := *faux*

Retourner succès

**SINON SI** taille est égal à capacite **ALORS**

Capacite := capacite \* 2

**POUR** i := 0 **À** capacite / 2 **PAR PAS DE** 1

vecteurTemp[ i ] := pvecteur[ i ]

**SUPPRIMER** élément pointer parpvecteur

pvecteur := vecteurTemp

pvecteur[ taille ] := tforme

taille := taille + 1

succès := *vrai*

Retourner succès

**FIN**